

LEGENDES:

- Butte
- Voies routières
- Zone enclavée

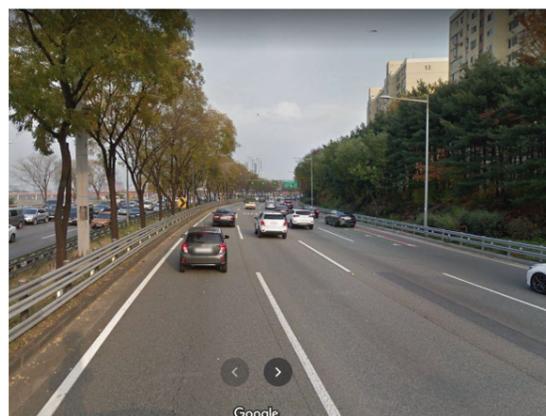
PROGRAMMES:

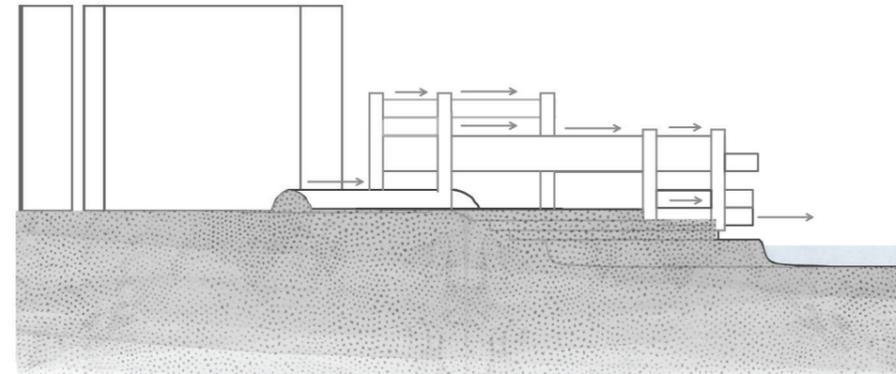
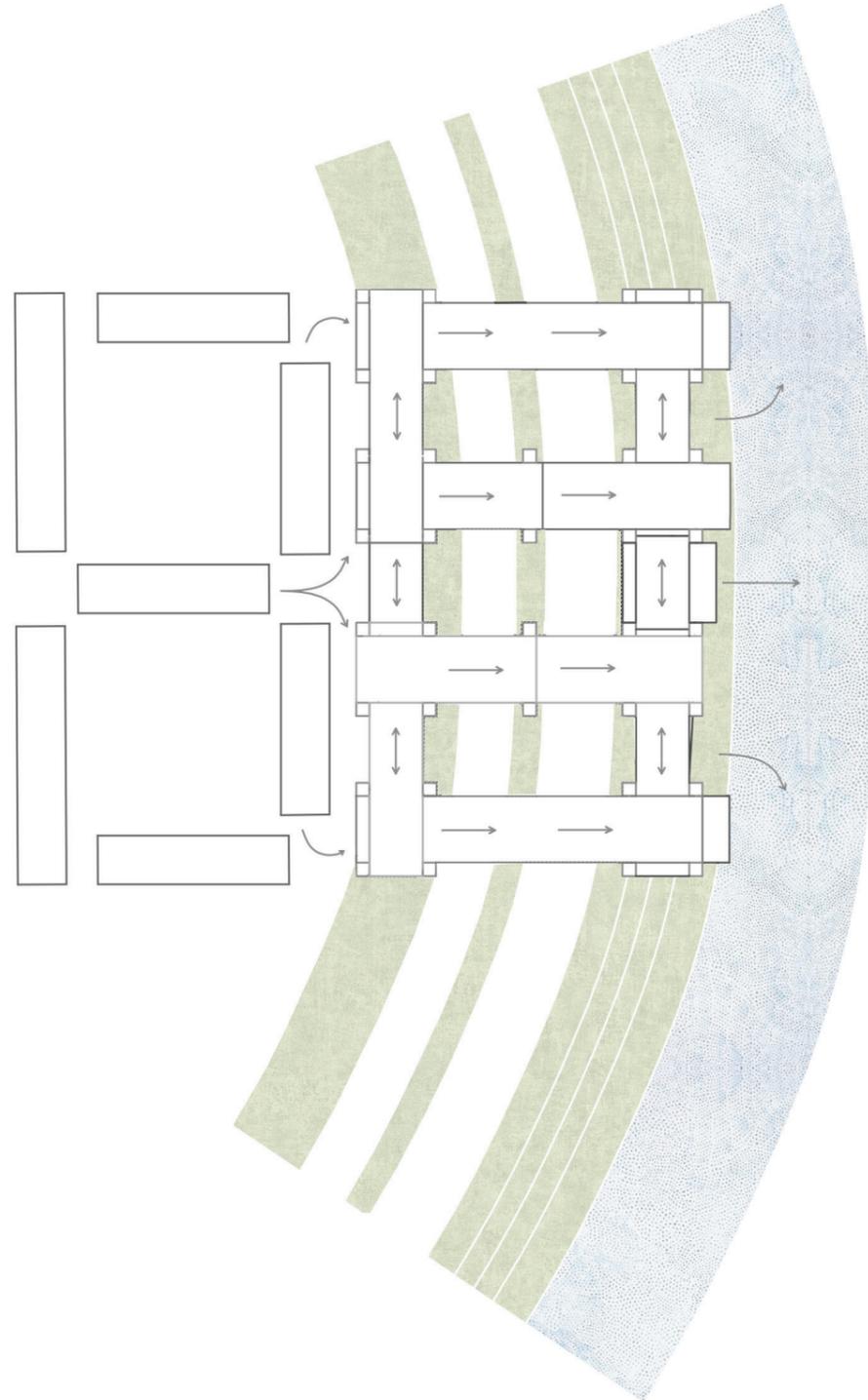
- Résidentiel
- Education
- Services publics
- Art/Culture
- Commercial
- Espaces verts

VOIRIES:

- Avenues principales
- Voiries secondaires
- Voiries de desserte

- Une “ville quartier” enclavée par des réseaux routiers ;
- Peu d’espace public ;
- La berge déconnectée de la ville par une double séparation: l’autoroute et la butte ;
- Un quartier très dense à dominante résidentielle ;
- Immeubles d’habitation très hauts + présence accrue de la voiture => non propice à des échanges à échelle humaine.



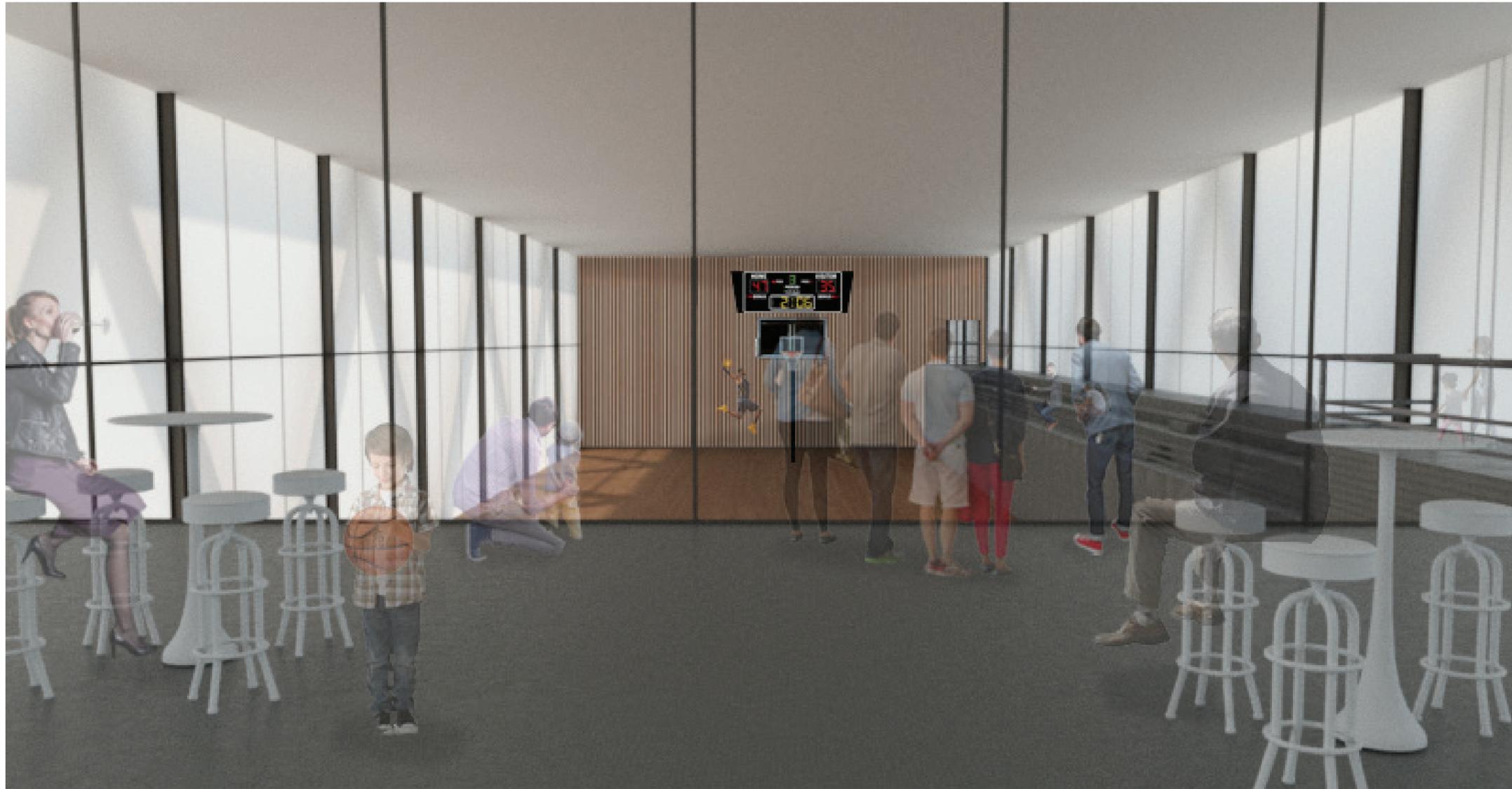


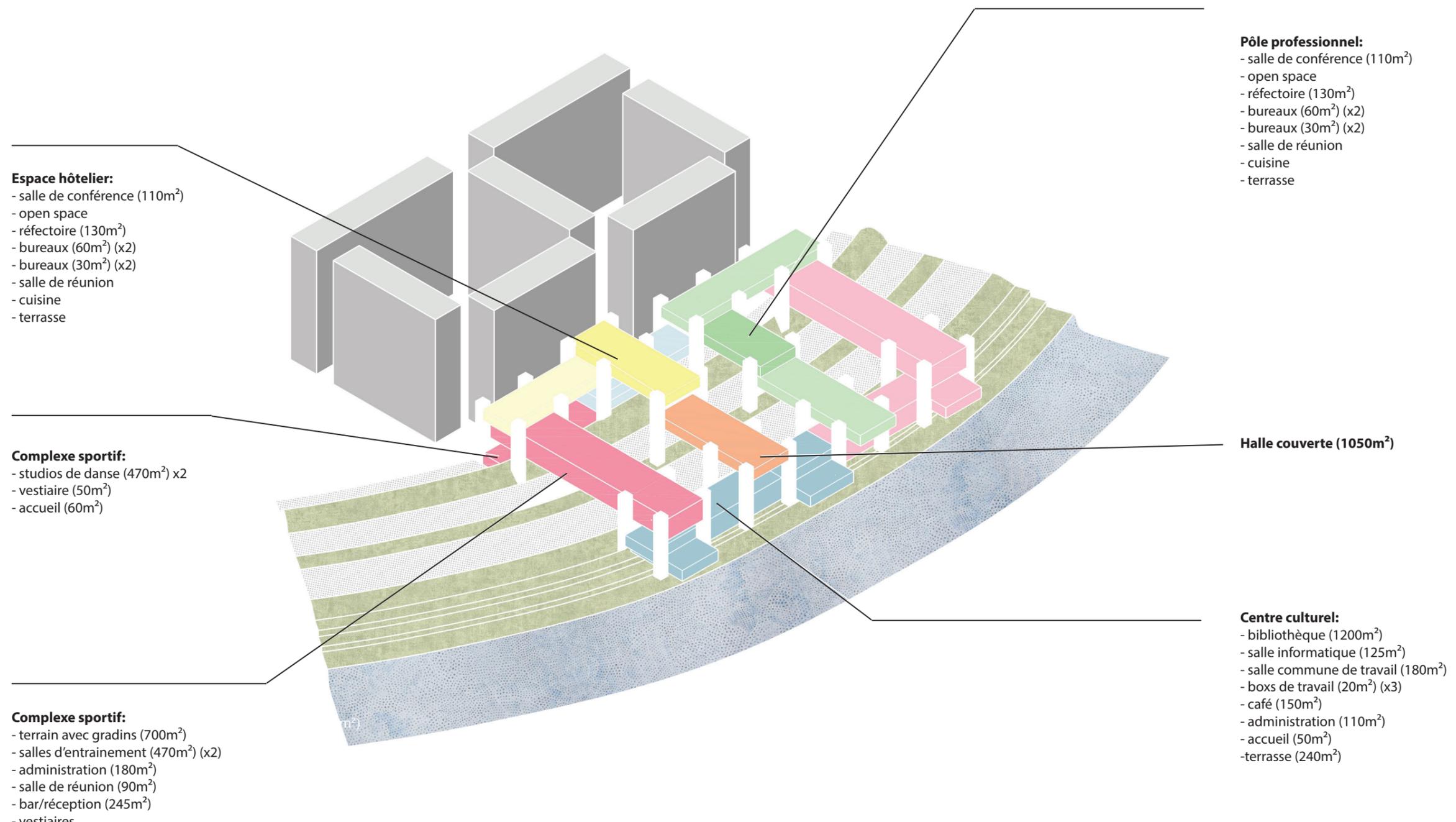
Intentions/ Principes généraux :

- franchissement tri-dimensionnel/ tri-directionnel
- appuis sur la butte, le terre-plein, la berge
- programme mixte
- assemblage de volumes élémentaires sans dalle
- systématisme / reproductibilité
- autonomie des volumes



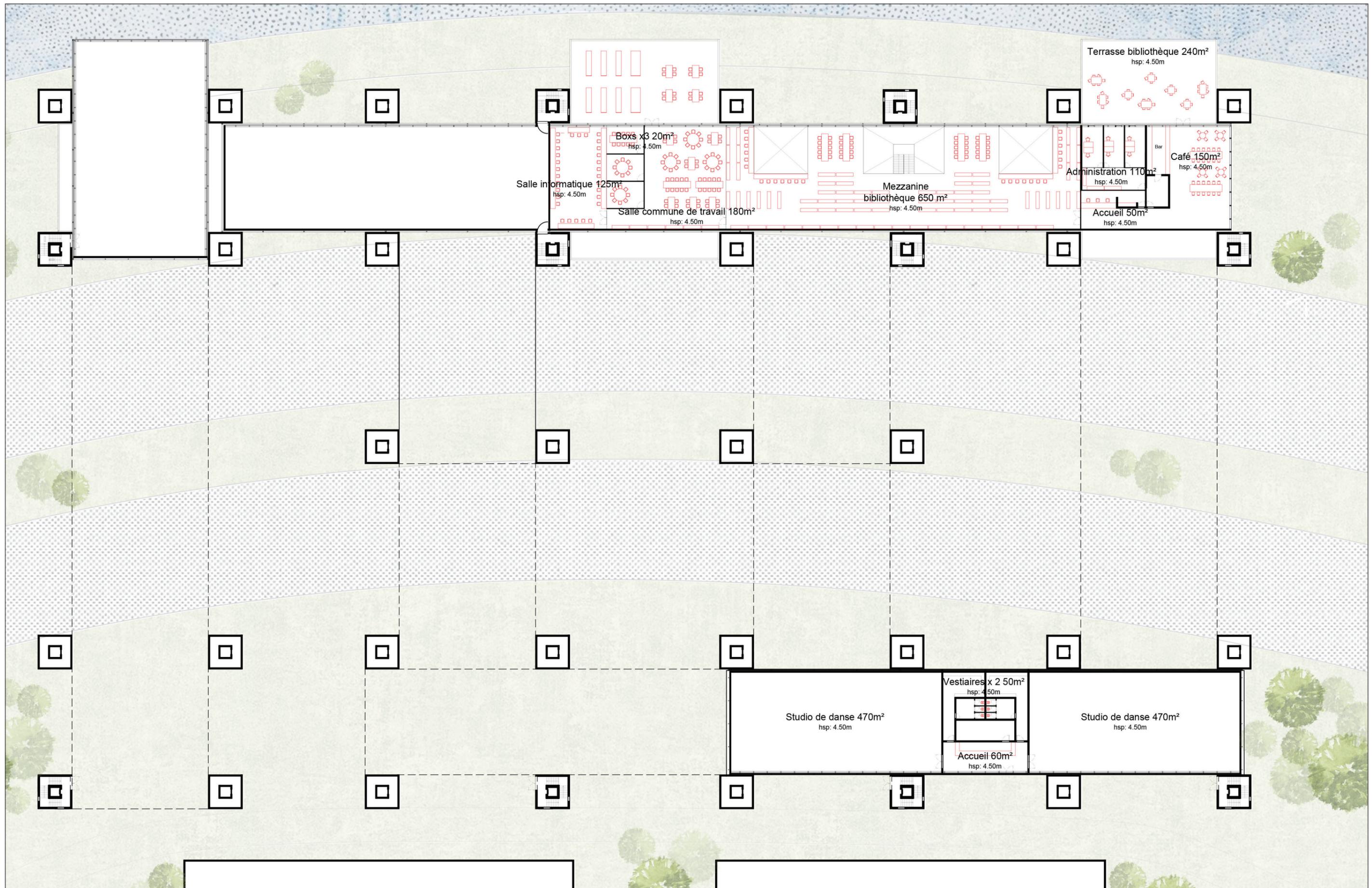


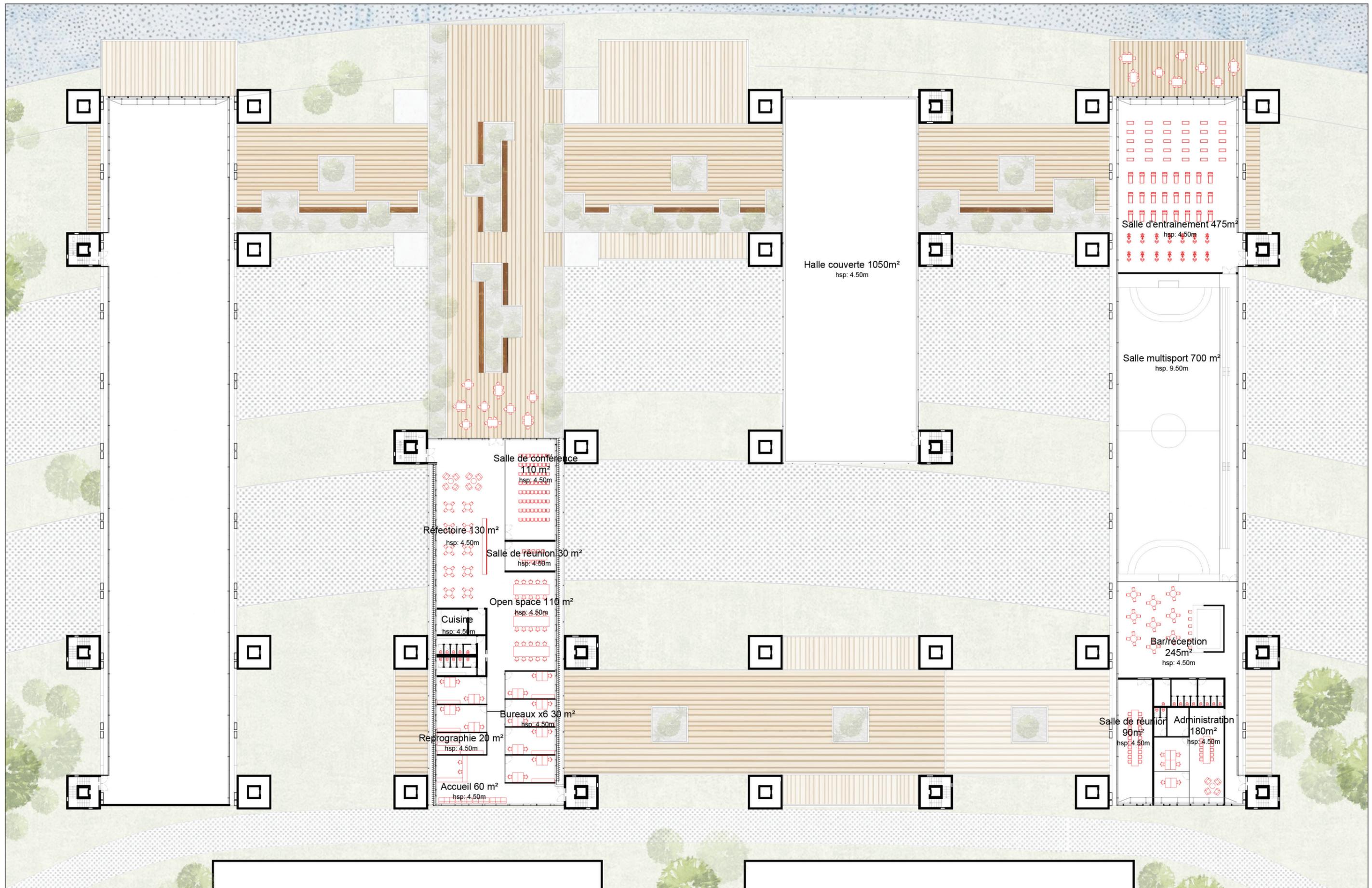




Programme :

- sport
- culture
- bureaux
- hôtel
- commerces

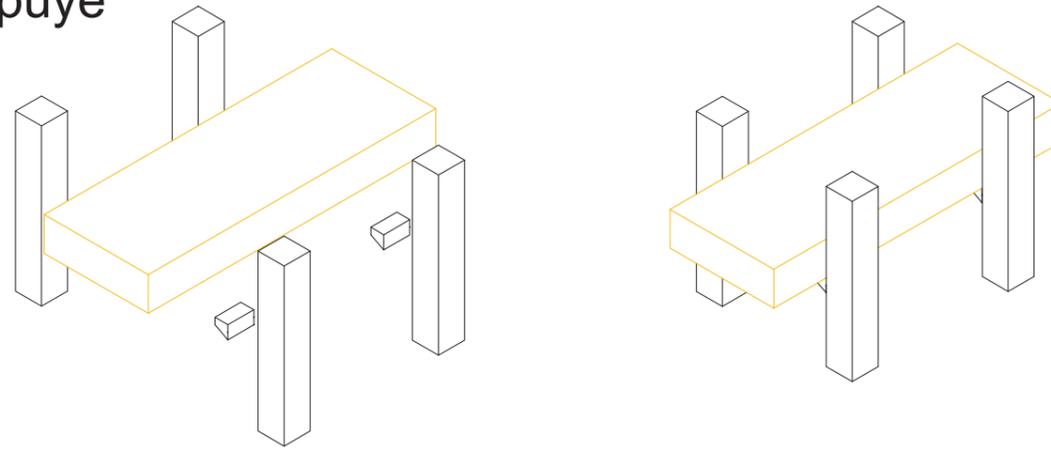








Volume appuyé



Assemblage orthogonal

